

Положение о проведении городского спортивно-развлекательного Квеста «Профсоюзное ВелоПочта Ориентирование»

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения спортивно-развлекательного Квеста «Профсоюзное ВелоПочта Ориентирование» (далее Квест) и условия участия в нем.
- 1.2. Квест проводится в рамках реализации проекта «Бегущий город».
- 1.3. Организатор Квеста – Новгородская областная Федерация профсоюзов (далее НОФП), при поддержке УФПС Новгородской области – филиал ФГУП «Почта России».
- 1.4. Вся информация о проведении Квеста будет размещена на официальном сайте НОФП: <http://www.nofp.net/> а также в группе Молодежного Совета НОФП вКонтакте <https://vk.com/nofp.molod>.
- 1.5. Общее руководство подготовкой и проведением Квеста осуществляет отдел информационной и молодежной политики НОФП.

2. Цели и задачи

- 2.1. Цель: реализация профсоюзной молодежной политики;
- 2.2. Задачи: Повышение мотивации профсоюзного членства;
Развитие новых форм профсоюзной работы;
Расширение краеведческих знаний у работающей молодежи города;
Популяризация ЗОЖ среди молодежи.

3. Участники Квеста

- 3.1. К участию в Квесте приглашаются команды с участниками в возрасте от 18 до 35 лет. Количество участников в команде – 6 человек. Обязательным условием участия в Квесте является наличия исправного велосипеда для каждого участника.
- 3.2. Для участия в Квесте необходимо до 16.00 12 мая 2016 года направить заявку установленной формы по электронной почте prof.molod53@ya.ru
- 3.3. Для выполнения некоторых заданий команда должна иметь фотоаппарат. Условия задания будут озвучены на соответствующей станции.

4. Сроки проведения

- 4.1. Квест проводится 21 мая 2016 года.
- 4.2. Начало Квеста в 10.00 в здании Новгородской областной Федерации профсоюзов по адресу: ул. Яковлева, д. 13, ауд. 306

5. Порядок проведения Квеста

- 5.1. Квест проводится на территории города Великий Новгород.
- 5.2. 21 мая 2016 года в 10.00 команды-участники собираются в здании НОФП, где проходят инструктаж и получают маршрутные листы с заданием.
- 5.3. На каждой игровой станции команду встречает координатор игры. Он выдает вопросы и задания, ответив на которые команда получает следующую маршрутную карту.
- 5.4. Каждая команда должна пройти 13 маршрутов (игровых станций), ответить на вопросы, выполнить определенные задания и заработать максимально возможное количество баллов.
- 5.5. Все условия конкурсов (на станциях) будут озвучены по прибытии команды на игровую точку.
- 5.6. Максимально возможное количество баллов на каждой станции – 10 баллов. Условия конкурса озвучиваются непосредственно на станции. Все участники находятся в равных условиях.

6. Финансирование

- 6.1. Финансирование Квеста осуществляется за счет средств НОФП по статье расходов «Работа с молодежью»

7. Подведение итогов и награждение победителей

- 7.1. Победителем Квеста становится команда, которая пройдет все станции максимально быстро (фиксируется общее время прохождения маршрута от начала и до конца) и наберет наибольшее количество баллов.
- 7.2. Награждение победителей состоится 21 мая 2016 года после подведения итогов Квеста.
- 7.3. Команда-победитель получает призы и диплом победителя. Командам-участникам Квеста вручаются дипломы и памятные призы.



ЗАЯВКА

На участие в городском спортивно-развлекательном Квесте «Профсоюзное ВелоПочта Ориентирование»

(заполняется на каждого участника отдельно)

1. Фамилия _____
2. Имя _____
3. Отчество _____
4. Место работы, должность (специальность) _____
5. Членом профсоюза какой отраслевой профсоюзной организации вы являетесь? _____
6. Мобильный телефон _____

